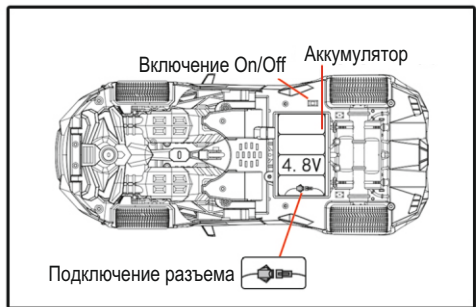


1. УСТАНОВКА АККУМУЛЯТОРОВ И БАТАРЕЕК И ПОДГОТОВКА К ИГРЕ.

Откройте отсек для аккумулятора на дне машины. Установите 4.8V аккумулятор и подключите разъем для питания как показано на Рис. 1
 Откройте отсек для батареи на дне пульта управления. Установите 9V батарею (крона) и подключите разъем для питания как показано на Рис. 2.
 При установке батарейки соблюдайте полярность.

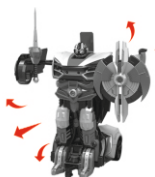
1. 1 ПОДГОТОВКА К ИГРЕ.

Включите пульт управления после чего включите автомобиль. Для этого переведите выключатель на пульте управления и на дне автомобиля в положение "ON". **ТЕПЕРЬ ВЫ ГОТОВЫ К ИГРЕ!**



2. ОПИСАНИЕ ПУЛЬТА УПРАВЛЕНИЯ.

ЗАРЯДКА АККУМУЛЯТОРА.

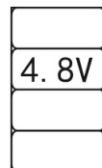


Установите пульт управления на поверхность (стол) или поддерживайте его рукой снизу.

Для движения автомобиля или робота вперед/назад и влево/вправо наклоняйте джойстик в необходимую сторону.



Извлеките аккумулятор из автомобиля. Подключите USB кабель зарядного к компьютеру или сетевой переходник (переходник приобретается отдельно и не поставляется в комплекте). Подключите разъем аккумулятора к USB кабелю зарядки. Зарядное время 2-3 часа.



3. РЕЖИМ ТРАНСФОРМЕРА

Для трансформирования автомобиля в робота либо робота в автомобиль нажмите на соответствующую кнопку "Кнопка для трансформации"



4. РЕЖИМ СТРЕЛБЫ/ТАНЦЕВ

Для стрельбы ракетами переведите автомобиль в режим трансформера. После чего установите ракеты в ракетный отсек расположенный в центре робота. Для запуска ракет используйте соответствующую кнопку «Режим стрельбы».

Для трансформирования робота обратно в машину, в избежании попадания ракет в механизм складывания, ракетный отсек должен быть пустой. Ракеты устанавливаются только в режиме робота



Для активации режима «Танцы» зажмите и удерживайте кнопку около 2 секунд, после чего робот или машинка будет автоматически танцевать под музыку. Для переключения мелодии нажмите и удерживайте кнопку еще на 2 сек.